

ЧТО МЫ ПРЯЧЕМ. ТАЙНИК

Взглянув на карту шукачей можно увидеть много спрятанных «кешей» (от англ. слова cache-тайник). Мы их подразделяем на тайники, ларцы и клады. Такое разделение указывает на их индивидуальные особенности. Чтобы внести ясность рассмотрим каждый из них по отдельности.

Тайник — тайное хранилище, неизвестное другим. В нашем случае это герметичная капсула с блокнотом, спрятанная и замаскированная одним из участников. По Правилам «тайник шукачей» нельзя закапывать в землю. Он должен быть легкодоступен для извлечения. Капсулы тайников бывают большие, средние и маленькие, на магнитах и без. Совсем маленькие тайники мы называем «микрики», это настоящие шедевры искусства которые едва помещаются на пивной крышке. Их размер 3-4 сантиметра — это минимум который дает шукачу возможность оставить письменную отметку в маленьком блокноте.

закладки вдруг становится местом проведения каких-либо работ или как в случаях с тайниками в дуплах — то их дождем зальет, то зимой замерзнут а то и белка капсулу выбросит. Но при ответственном отношении автора и посетителей все это легко и быстро исправляется и тайники либо восстанавливаются либо перезакладываются поблизости, продолжая радовать игроков.



Способы маскировки разнообразны — от простого примагничивания капсул к металлическим конструкциям и укрытия их в различных нишах и отверстиях, скажем так «в естественных условиях», до искусственного монтажа тайников внутри разнообразных предметов и объектов. Например, в грибо-трутовик, пенек, камень, кирпич и т.п. Особо приветствуется «технически» сложная маскировка, когда автор своими руками создает, например, скворечник с потайной нишей, птичью кормушку с выдвижным хранилищем или вкапывает в землю трубу из которой изъять капсулу можно только залив в нее воду.

Конечно, иногда с тайниками бывают проблемы — их случайно находят посторонние, металлические конструкции демонтируют, место

Процесс появления тайника в игре выглядит так: Автор выбирает место под тайник (как правило оно скрыто от посторонних глаз) которое может быть обычным или находиться рядом с какой-нибудь достопримечательностью, после чего производит закладку капсулы. Внутри капсулы, кроме блокнота, ничего не кладут. Исключение сделано только для путешествующих тайников, если это позволяет размер капсулы. Затем информацию о тайнике автор публикует на сайте, указывая при этом его название, тип, координаты, а при необходимости и описание поиска с фото-подсказками.





Найти тайник может любой шукач или пользователь, так как фото-подсказки открыты всем зарегистрированным и не зарегистрированным участникам. Шукач, нашедший тайник: оставляет письменную отметку в блокноте тайника и фотографирует его, как доказательство нахождения; возвращает его на место и приводит маскировку в должный вид; создает отчет на сайте, размещая фото-доказательство. Каждое создание отчета повышает рейтинг шукача и убирает с карты найденные им тайники. Если тайник не найден, то на странице тайника оставляется комментарий, в котором пишется причина по которой тайник не найден. Таким способом идет предупреждение о возможной пропаже тайника. Если найдено место или предмет в котором не оказалось блокнота, то шукач его восстанавливает и в блокноте тайника ставит вместо оценки слово «восстановлен». Так же создается отчет на сайте, с фото блокнота, и тайник продолжает свое существование.

Тайники либо восстанавливаются либо перезакладываются поблизости, продолжая радовать игроков.

авторы: Александр Домбровский (dombrovskii_a)
Олег Кныш (Granit)



Например, в гриб-трутовик, пенек, камень ...